元朗商會中學 全方位學習津貼 津貼運用報告 2020-2021 學年

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 參與 人數)	評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	(計	青於適	擇多於	經別之 社會服務 與工作有關的經驗
第1項	舉辦/參加全方位學習活動										
1.1	本地活動:在不同學科/跨學科	/課程範疇組織全方位學習活	5動,提升學	學習效能(例	如:實地考察、藝	術賞析、參觀企	≥業、主是	夏學習	月)		
ICT	Student training Programme	To arouse students' interest in ICT To provide professional training for students	20/21	S.1 to S.6	Student participation/ Teachers' observation	\$20,000	E5			✓	
Physic	Academy HK Education Programme	To arouse students' interest in Physic To provide professional training for students	20/21	S.4 to S.6	Student participation/ Teachers' observation	\$7,600	E1 E2			✓	
Music	Orchestra/Choral training classes Instrumental training classes Music Festival, Interflows, Competitions & prizes	To stretch students' potential and develop the sense of belonging to the school To develop the musicianship of the students and provide backup power to the School band	20/21	S.1 to S.6	Student participation/ Teachers' observation /prizes won	\$327,487	E5			✓	

1

2020年7月版

								基要學習經 (請於適用方格加 號,可選擇多於一				
範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 參與 人數)	評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
		To provide more exposure for students, let them attain a sense of achievements and develop their personal confidence										
視覺藝術	壁畫班 - 外聘導師	培養學生對藝術的興 趣 提升學生的創作能力	20/21	S.1 to S.5	Students' performance, teachers' observation	\$90,000	E5		✓			
PE	Instructors for basketball, volleyball, badminton, handball and table tennis Subsidies for uniforms and competitions Booking of Swimming pool	To provide professional training for students To encourage students to participate in competitions To expose students to different sports	Whole year	Whole school	Students' performance, teachers' observation	\$81,004	E5 E7			✓		
STEM	Workshop and competitions	To arouse students' interest in STEM To nurture students' skills in scientific investigation	Whole year	S.1-S.5	Student participation/ Teachers' observation /prizes won	\$24,844	E1			✓		

第 1.1 項總開支 \$550,935

本地活動:按學生的興趣和能力,組織多元化全方位學習活動,發展學生潛能,建立正面價值觀和態度(例如:多元智能活動、體藝文化活動、領袖訓練、服務學習、學會活動、校隊訓練、制服團隊活動、軍事體驗營)

2

1.2

								(前	青於趙	學習 注用方 譯多	恪加」	Ŀ✓
範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 參與 人數)	評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
Careers and life planning	Careers Talks Visits to various institutions Careers Expo 2020	To let students know about their strengths and weaknesses To let students know about different career paths To familiarize students with JUPAS application	20/21	S1 – S6	Student response/ Teachers' observation	\$32,950	E5				✓	
					第 1.2 項總開支	\$32,950						
1.3	境外活動:舉辦或參加境外活動。	/境外比賽,擴闊學生視野										
					第 1.3 項總開支							
1.4	其他											
OLE activities	To organize different OLE activities for students	To provide opportunities for students to experience different activities and promote their interest	20/21	S.1 – S.5	Students' and teachers' feedback	\$242,337.78	E7 E5 E2 E1		✓		✓	
					第1.4項總開支	\$242,337.78						

3

2020年7月版

									夏學習 適用方 選擇多意	格加」	Ŀ✓
範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 參與 人數)	評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	智能發展(配合課程)	藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
					第1項總開支	\$826,222.78					

範疇	項目	用途	實際開支(\$)
第2項	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資		
體育	Outdoor Training Equipment	To let teachers take care of students during lessons To provide professional training for students To encourage students to participate in sports	\$110,580
音樂	Musical instrument	To provide necessary musical instrument for the running of classes and orchestra	\$444,250
其他	Board game	To provide suitable equipment for students To provide excellent experience for students during activities.	\$552.2
		第2項總開支	\$555,382.2
		第1及第2項總開支	1,381,604.98

*: 輸入下表代號;每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

- E1 活動費用(報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)
- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
- E2 交通費
- E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品

E3 境外交流/比賽團費(學生)

E4 境外交流/比賽團費(隨團教師)

E5 專家/導師/教練費用

E8 學習資源(例如學習軟件、教材套)

E9 其他(請說明)

COVID 透過「一次性支援措施」支付因應 2019 冠狀病毒病疫情取消學習活動引致的開支

受惠學生人數

全校學生人數:	951		
受惠學生人數:	951		
受惠學生人數佔全校學生人數百分比(%):	100%	全方位學習聯絡人(姓名、職位):	黃永業(教師)

5 2020年7月版